FRCyL

MANUAL PARA ARBITROS

MATCH READY

MATCHREADY.ES Avenida Primero de Mayo, 40 Entresuelo Izq. 46017 Valencia, Valencia.
Telefono: 963.222.358 E-mail: info@matchready.es Web: www.matchready.es

ÍNDICE

- **INTRODUCCION**
- **PRINCIPAL**
  - BARRA LATERAL 3
  - BARRA SUPERIOR 3
  - PANTALLA PRINCIPAL 4
- **ACTAS**
  - ACTAS ABIERTAS 5
    - CUMPLIMENTACIÓN DEL ACTA (PASO A PASO)
    - SISTEMA DE FIRMAS CON PIN
  - ACTAS CERRADAS 13
  - CREAR ACTA MANUAL 14
- **ÁRBITROS**
  - MOSTRAR ÁRBITRO (PERFIL) 15
  - GESTIÓN DE LIQUIDACIONES ARBITRALES 15

0.- INTRODUCCION

La Federación de Rugby de Madrid (F.R.M.) ha decidido en la temporada 2016/17 implantar el acta digital en todas sus competiciones desde la categoría sub-14.

Para ello se utilizará el Sistema Integral de Competiciones denominado Match Ready de la empresa Sedna Media.

Al Sistema se puede acceder de 2 formas:

- Desde la página web de la Federación http://rugbymadrid.com/, clickando en la imagen de Match Ready
- Directamente desde https://rugbymadrid.matchready.es/login

Nos llevará a una pantalla inicial donde tendremos que introducir el Nombre de usuario y contraseña que nos habrán proporcionado desde la Federación.

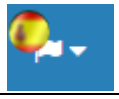
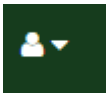
1.- PRINCIPAL

BARRA LATERAL

El sistema de menú de MatchReady se encuentra en la barra lateral de la misma. En ella se podrán encontrar las diferentes opciones para operar con el sistema.

BARRA SUPERIOR

En la barra superior del sistema podremos encontrar diferentes iconos desplegables que configuran nuestro perfil de usuario en el sistema. Pasamos a detallar los diferentes iconos

	Podremos acceder al Soporte Técnico (solo para usuarios ADMIN)
	Aquí nos encontramos con las traducciones del sistema. Castellano, Valenciano e Inglés
	Desde aquí podremos acceder al perfil de nuestro usuario en el sistema. Encontraremos opciones como cambiar la contraseña de acceso.

En todo momento, en la esquina superior izquierda, el sistema nos indicará el usuario que está conectado y operando en la aplicación.

PANTALLA PRINCIPAL

En esta zona de la pantalla es donde operaremos todas las del sistema. Cuando iniciemos sesión, nos encontraremos accesos directos a las principales acciones de la aplicación.

2.- ACTAS

En esta sección encontramos la parte más compleja del sistema. El sistema de actas está basado en dos estados:

- **Actas Abiertas:** Las que no han sido completadas en su totalidad.
- **Actas Cerradas:** Cuando el acta ha sido finalizada (ya no es posible modificarla)

Y por último la creación de un acta nueva, que usaremos para encuentros amistosos.

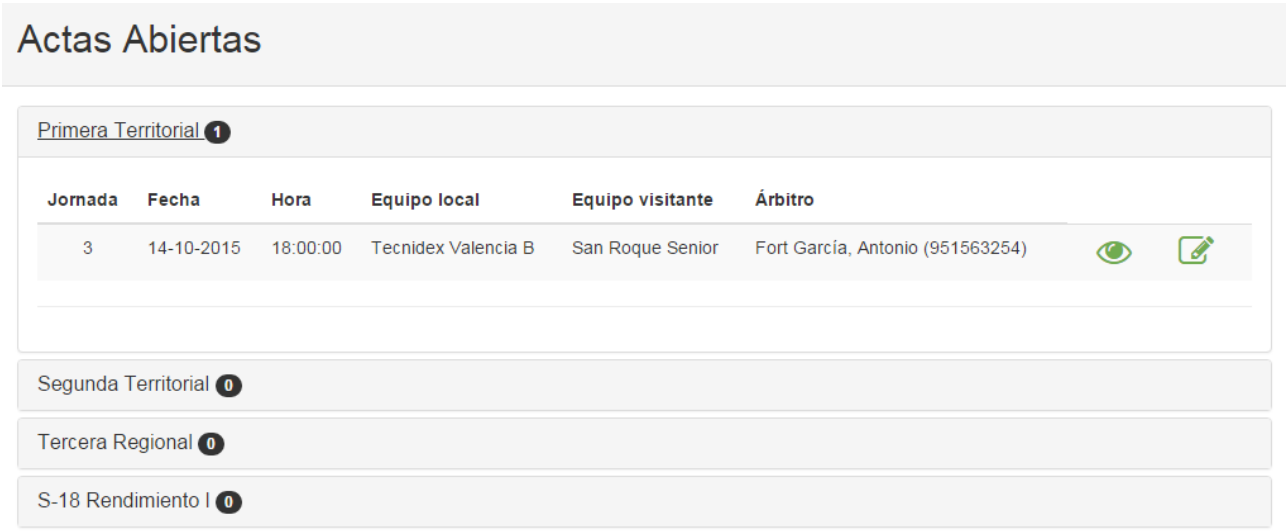
ACTAS ABIERTAS

Cuando la Federación confirme el lugar, la fecha, hora y árbitro del encuentro, abrirá el acta del encuentro. En ese momento, Federación, Comité de Árbitros, Clubes afectados, Delegados y Árbitro asignado, recibirá un email indicándole la apertura del acta.

ATENCIÓN Todas las comunicaciones del sistema se harán a través del email noreply@matchready.es

Se ruega, la primera vez revisen la carpeta de correo no deseado / SPAM e identifiquen a este destinatario como válido en sus buzones.

Una vez recibida dicha comunicación, podremos entrar en el menú ACTAS – Actas Abiertas o bien usar los accesos directos de la página de Inicio. Allí, nos encontraremos con esto:

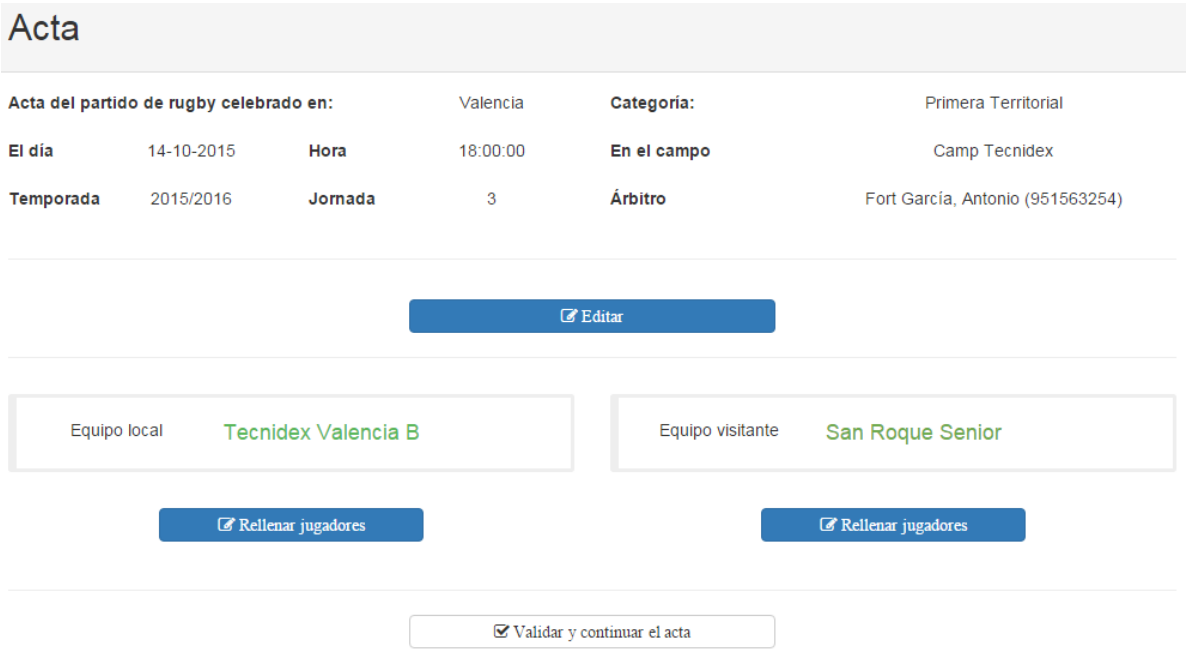


Una vez, tengamos localizado, la categoría y el encuentro que tenemos designado para arbitrar, podemos interactuar de dos formas (ver iconos de la derecha de la imagen)

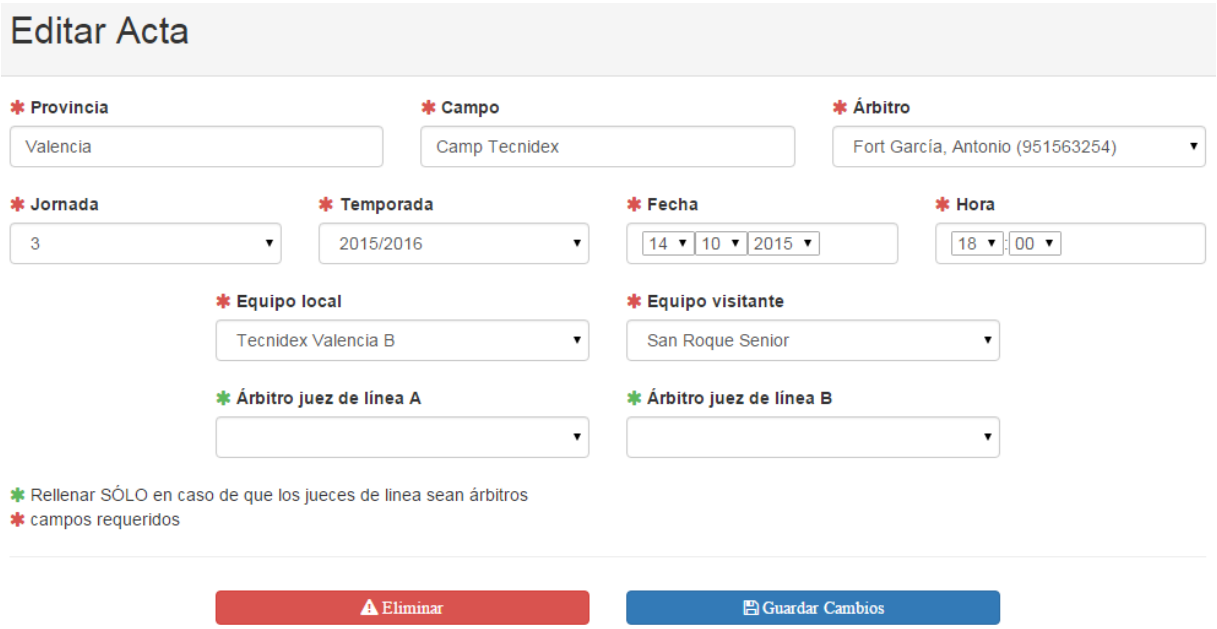
	Con esta opción, comenzaremos a cumplimentar el acta. Ver las dos alineaciones establecidas por los clubes.
	Aquí podremos editar toda la cabecera del acta, lugar, jornada, fecha, hora, etc.

Os dejamos las capturas de los dos casos anteriores, por el mismo orden que la descripción de los iconos:

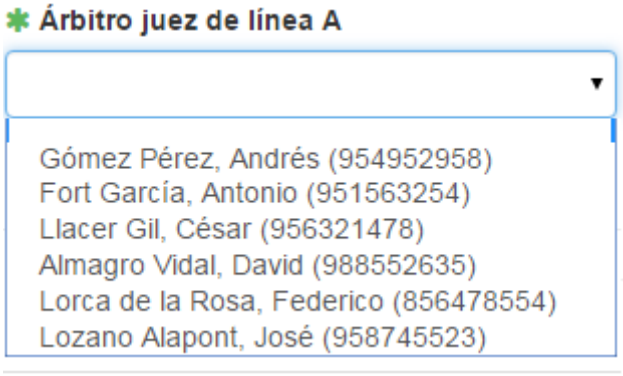
	SISTEMA OJO (MOSTRAR)



	SISTEMA EDIT (EDITAR)



Si nos fijamos en la captura, podremos observar que, si el encuentro tendrá JUECES DE LINEA que sean árbitros federados, debemos introducirlos ahí, mediante el desplegable.

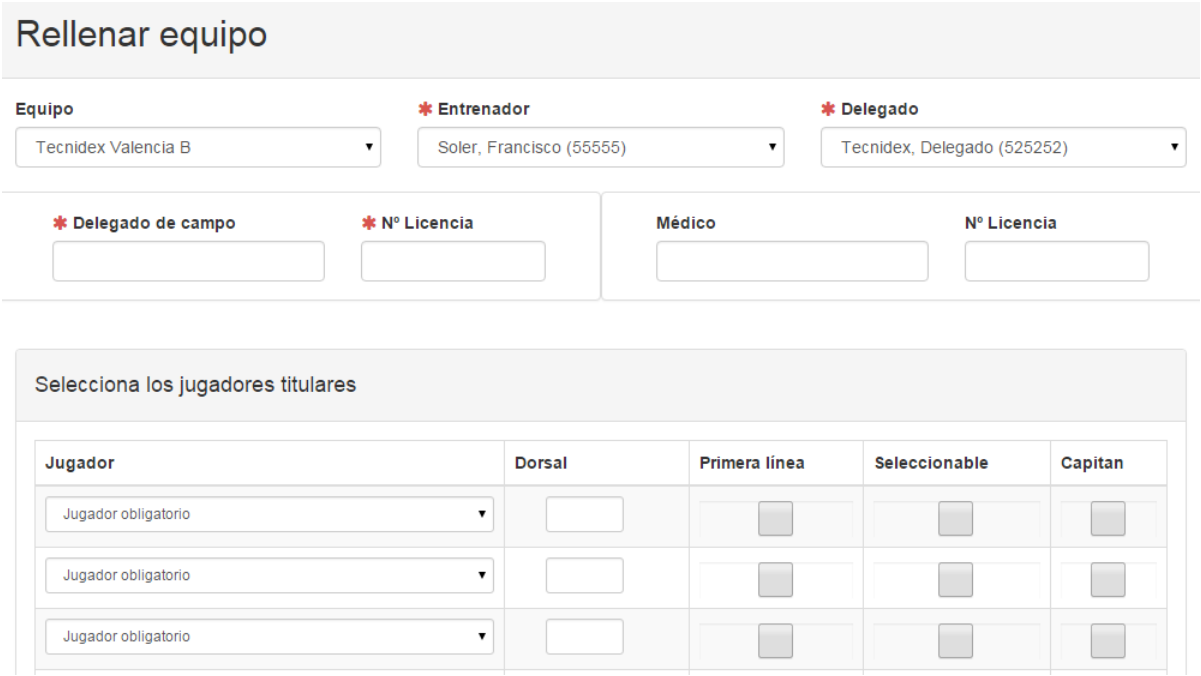


En el ejemplo vamos a seleccionar un Árbitro Juez de Linea A y el otro lo dejaremos vacio, para ver las dos opciones.

A partir de aquí, serán los CLUBES / DELEGADOS los que comenzarán a rellenar su parte de jugadores / entrenador / delegado / juez de línea / delegado de campo* / médicos*.

* No obligatorio

La vista que ellos tendrán será algo como esto:



Una vez ha completado de rellenar los datos de los jugadores, para finalizar el proceso, deberán firmar (con el pin o número de licencia) todas las personas implicadas: capitanes, delegados, entrenadores y juez de línea (en caso que NO sea un árbitro).

Si el delegado no encontrase algún jugador / entrenador / delegado, en la aplicación deberá incluirlo como genérico. Deberemos identificar a estas personas con su ficha y su documento de identidad y apuntar en observaciones el nombre y documento de identidad del génerico/s.

Si durante la confección del acta el delegado hubiese cometido cualquier error (repetición de jugadores, repetición de dorsales, menos primeras líneas de los necesarios....) el programa nos lo indicará para subsanarlos.

Una vez validado por el delegado, nos mostrará el equipo de la siguiente forma:

Equipo local Tecnidex Valencia B

Equipo visitante San Roque Senior

Rellenar jugadores

Dorsal	*	Apellidos/Nombre	Nº licencia	S
1	X	Ala Abierto, Marcelo	488484	S
2	X	Ala Cerrado, Borja	484884	S
3	X	Apertura, Adrián	48488	S
4		Darder, Luis	555	S
5		Flaker Abierto, Lolo	888555	S
6		Flanker Cerrado, Guillermo	5595995	S
7		LLorca, Telmo	8448	S
8		Medio Melé, Paco	888585858	S
9		Ocho Asesino, Ignacio	99995959	S
10		Pilier del otro Lado, Roberto	58855858	S
11		Primer Centro, Eduardo	11154	S
12		Primera, Vicente	144141441	
13		Segunda, Fran	4444	S

+ El jugador marcado de color AZUL será el capitán del equipo para dicho encuentro.

Si recordamos, en la cabecera del acta hemos indicado en el equipo local un Juez de Línea ÁRBITRO mientras que el equipo visitante lo dejamos en blanco.
Ahora, cuando el delegado del club trate de rellenar los datos del equipo visitante, detectará que no tiene Juez de Línea y tendrá que rellenarlo.

Os pegamos una captura de cómo quedaría. El resto de pasos para rellenar los datos de los jugadores es el mismo que el anterior.

Rellenar equipo

Equipo San Roque Senior

*** Entrenador** Donnetti, Renato (44)

*** Delegado** Faisán, Roberto (444)

*** Juez de línea**

Selecciona en caso de ser un jugador
¡Importante! No puede ser un jugador titular

Rellena en caso de ser de otro tipo
¡Importante! has de poner su nº licencia

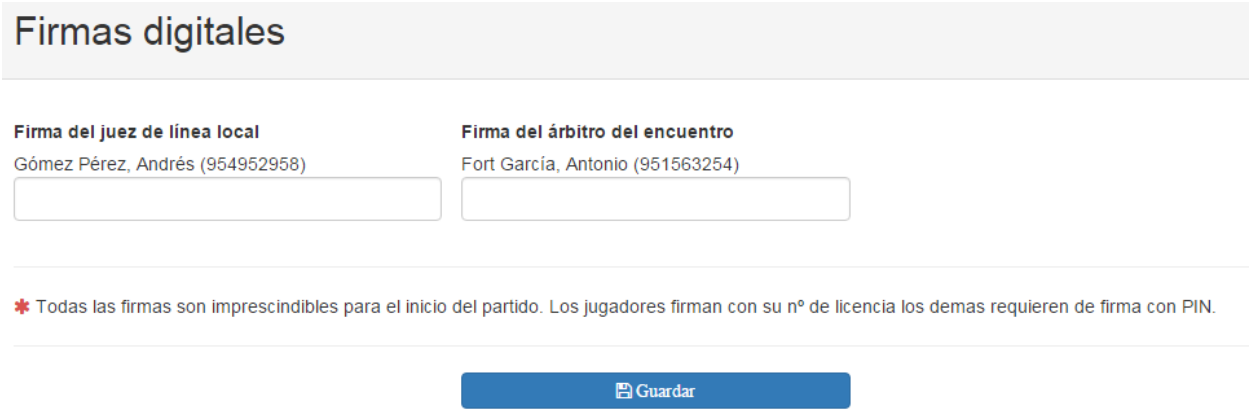
* Elige UNICAMENTE una de las opciones
* En caso de ser un juez de línea profesional dejar este campo en blanco para cumplimentarlo por el árbitro del encuentro

Selecciona los jugadores titulares

Jugador	Dorsal	Primera línea	Seleccionable	Capitan
Jugador obligatorio				

Una vez ambos delegados han rellenado todos los datos, el árbitro podrá repasarlos y si está todo correcto, validarla.

Una vez han pulsado la validación, para completar el proceso deberán firmar (con sistema PIN o número de licencia) todos los árbitros. En este caso, recordar que hay un juez de línea que era también árbitro (firmará en el dispositivo del árbitro principal).



Una vez introducidas las dos firmas, el sistema valida todos los datos y nos muestra confirmación:

Equipos creados correctamente en el inicio de acta ×

Una vez mostrada la validación de datos, el partido puede dar comienzo**. A partir de ahora, los delegados ya no volverán a interactuar en el acta.**

Una vez finalizado el mismo, el árbitro podrá continuar rellenando el acta:

Finalizar Acta

Acta del partido de rugby celebrado en	Valencia			**Categoría**	Primera Territorial
El día	14-10-2015	**Hora**	18:00:00	**En el campo**	Camp Tecnidex
Temporada	2015/2016	**Jornada**	3	**Árbitro**	Fort García, Antonio (951563254)

Marcador equipo A (Tecnidex Valencia B)

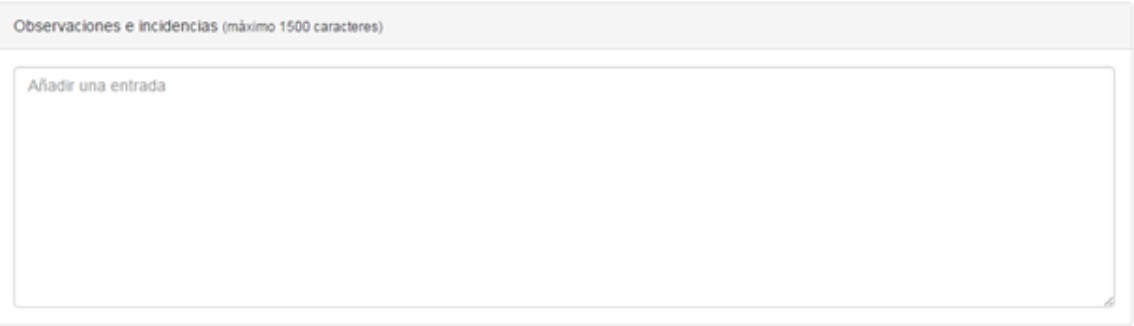
Tipo														
Nª dorsal														
Minuto														

Expulsiones definitaivas equipo B (San Roque Senior)

Tipo					
Nª dorsal					
Minuto					

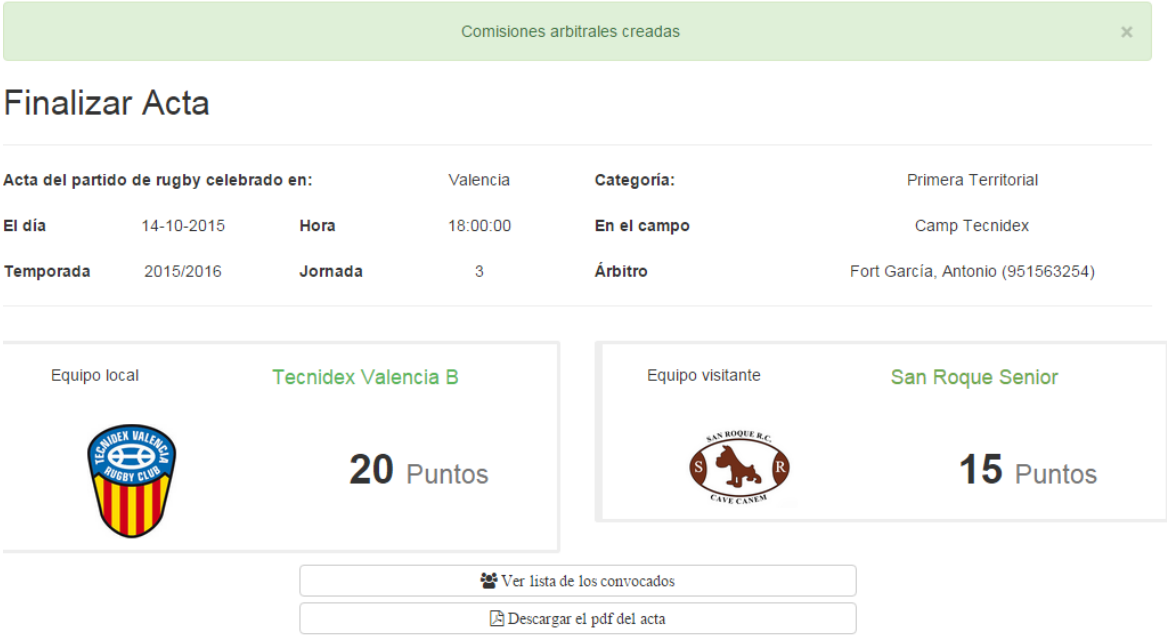
Cambios equipo A (Tecnidex Valencia B)

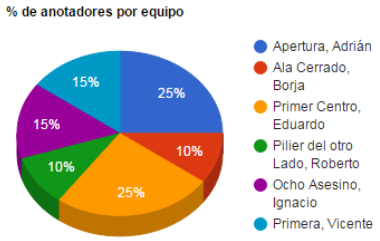
Nª dorsal Jugador entrante								
Nª dorsal Jugador saliente								
Minuto								

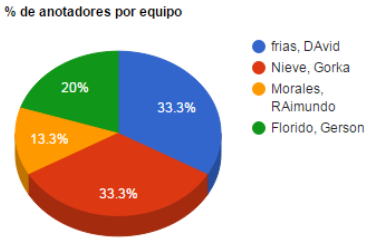


Una vez rellenado todos los datos de Marcador, Anotadores, Tarjetas Amarillas, Expulsiones, Cambios y Observaciones, el árbitro dará por concluida el acta.

Una vez concluida nos saldrá una confirmación como la siguiente y se envía automáticamente por correo electrónico a los clubs, a los delegados, a la Federación y al árbitro. Así mismo el resultado y el acta aparecen en el calendario de la página web de la Federación.

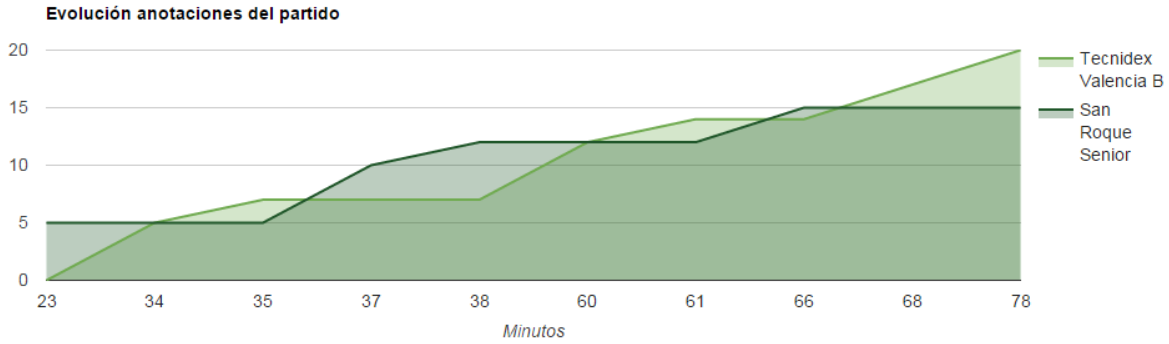






Minuto	Tipo	Jugador
34	E	Apertura, Adrián
35	T	Ala Cerrado, Borja
60	E	Primer Centro, Eduardo
61	T	Pilier del otro Lado, Roberto
68	PC	Ocho Asesino, Ignacio
78	PC	Primera, Vicente

Minuto	Tipo	Jugador
23	E	frias, DAvid
37	E	Nieve, Gorka
38	T	Morales, RAimundo
66	PC	Florido, Gerson



ACTAS CERRADAS

En esta sección podremos ver todas las actas que han sido finalizadas correctamente en las que hemos arbitrado y ver sus estadísticas o bien descargar una copia de la misma en PDF. Están ordenadas por categorías y jornadas.

Actas Cerradas

Primera Territorial 15

Jornada	Fecha / Hora	Result.	Equipo local	Equipo visitante
1	01-10-2015 12:00:00	10-23	Akra Barbara (Senior)	C.P. Les Abelles B (Senior)
1	01-10-2015 12:00:00	17-9	Cau Valencia B (Senior)	Ciencias Rugby
1	01-10-2015 13:00:00	8-10	Elche Rugby	Estudiantes R.C Atco (Senior)
1	01-10-2015 12:00:00	13-17	San Roque Senior	Tatami R.C (Senior)
1	01-01-2010 13:00:00	14-10	Tecnidex Valencia B	UER Montcada (Senior)

FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE RUGBY
Competición autonómica

ACTA del partido de Rugby celebrado en: **Valencia** Categoría: **Primera Territorial**

El día: **14-10-2015** A la hora: **18:00:00** En el campo: **Camp Tecnidex**

Jornada: **3** Equipo A: **Tecnidex Valencia B** Equipo B: **San Roque Senior**

Alineaciones

* Señale con una X los que jueguen de primera línea, * señale con una C al capitan, ** señale con una S los jugadores seleccionables por el equipo nacional

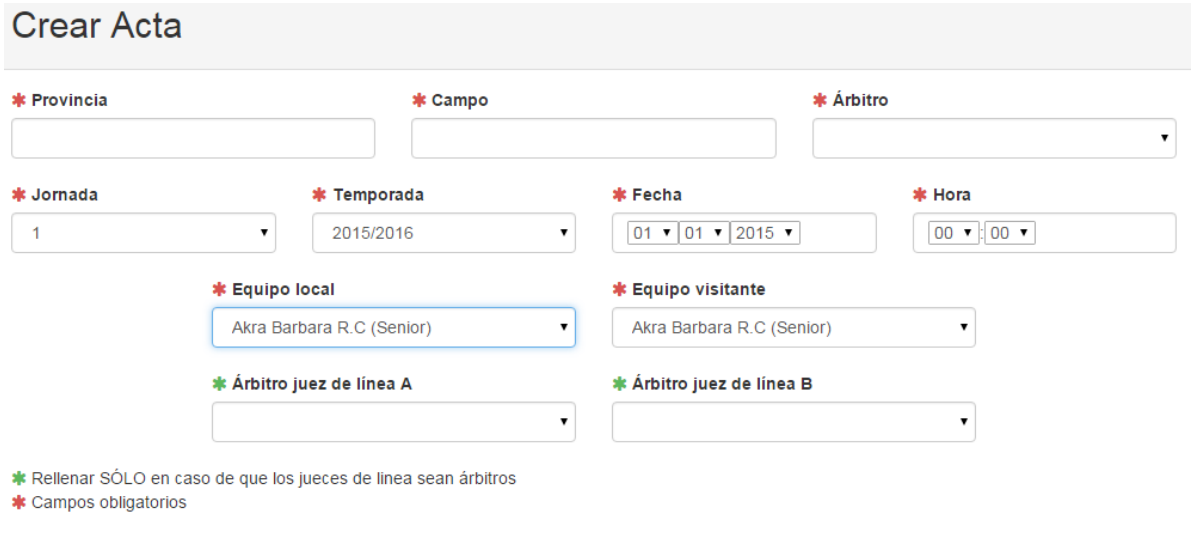
Dorsal	*	Apellidos y nombre	Nº licencia	S**	Dorsal	*	Apellidos y nombre	Nº licencia	S**
1	X	Ala Abierto, Marcelo	488484	S	1	C/X	Anza, Sancho	44	S
2	X	Ala Cerrado, Borja	484884	S	2	X	Ciervos, Miguel	111	S
3	X	Apertura, Adrián	48488	S	3	X	deron, Danilo	444	
4		Darder, Luis	555	S	4		Diaz, Mateo	54554	S
5		Flaker Abierto, Lolo	888555	S	5		Florido, Gerson	444	
6		Flanker Cerrado, Guillermo	5595995	S	6		frias, DAvid	44	S
7		LLorca, Telmo	8448	S	7		gato, Jacinto	7899789	S
8		Medio Melé, Paco	888585858	S	8		Llorens, Claudio	55	S
9		Ocho Asesino, Ignacio	99995959	S	9		Martí, Gracián	222222222	S
10		Pilier del otro Lado, Roberto	58855858	S	10		Morales, RAimundo	1511551	S
11		Primer Centro, Eduardo	11154	S	11		navas, Fernando	44	
12		Primera, Vicente	144141441		12		Nevero, Gregorio	44	S
13		Segunda, Fran	4444	S	13		Nieve, Gorka	444	S
14		Segunda Linea, John	555		14		Rey, Juan	545454	S
15		Segundo Centro, José	8848448		15		Roma, Alfonso	77	S

Dorsal	*	Apellidos y nombre	Nº licencia	S**	Por	Min	Dorsal	*	Apellidos y nombre	Nº licencia	S**	Por	Min
16	X	Talona, Antonio	5555225	S	8	45	16		Rubio, Norberto	77		5	50
17		Zaguero, Santiago	8448		12	67	17	X	Sánchez, Carlos	44		7	60
		-					18	X	Villena, Luis	444		14	70
		-							-				

CREAR ACTA MANUAL

En el caso que tengamos que arbitrar un encuentro que no se encuentre englobado en ninguna competición del sistema, podremos crear un acta de manera manual desde esta opción.

Tendremos que indicar la categoría para que nos muestren los equipos que están en ella.

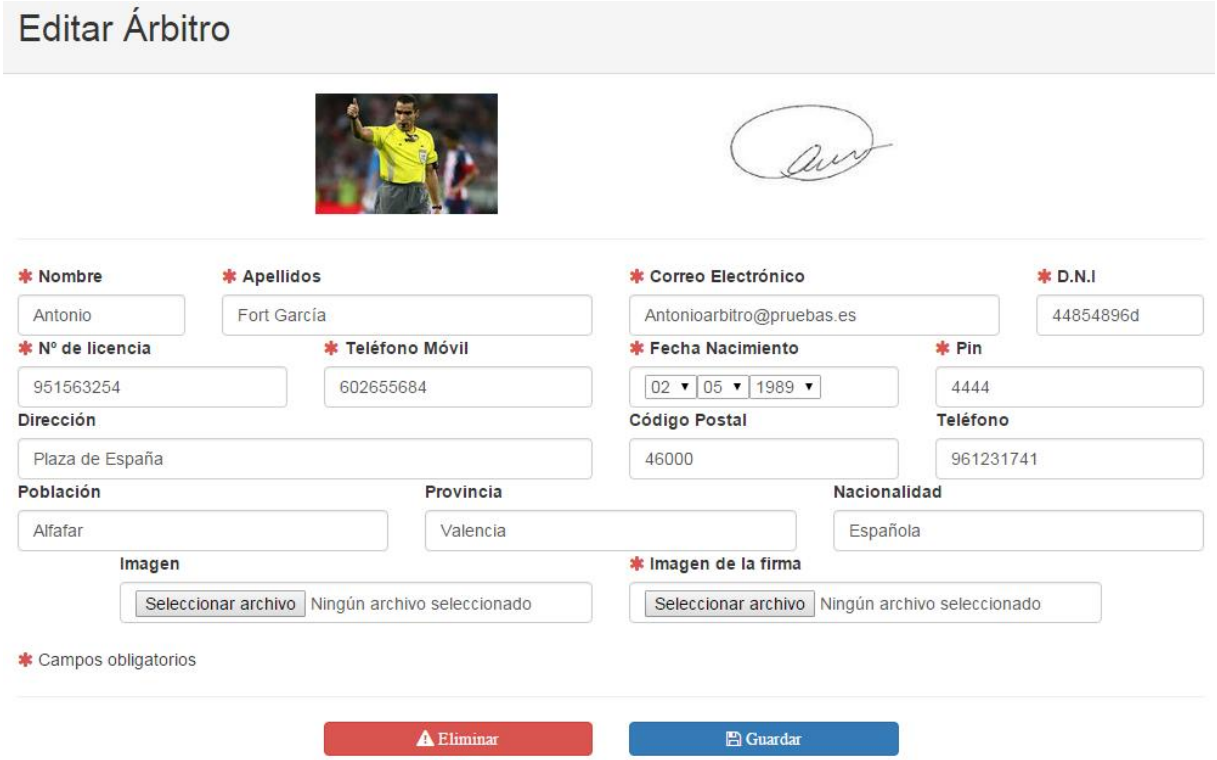


3.- ÁRBITROS

MOSTRAR ÁRBITRO (PERFIL)

Aquí podremos editar algunos de nuestros datos personales, así como nuestro PIN para la firma de actas. También podrás ver como otros de estos datos están bloqueados y si hay algún error en alguno de ellos deberás contactar con la Federación para que lo cambien.

A su vez, podrás subir tu firma, para que salga reflejada en las actas, en lugar del texto "Firmado con PIN"



GESTIÓN DE LIQUIDACIONES ARBITRALES

Una vez finalizados los partidos, éstos generan una compensación económica y opcionalmente unos gastos derivados de los desplazamientos.

En este apartado podremos ver las liquidaciones de los partidos y los gastos de desplazamiento y el estado en que se encuentran (pagados o en espera).