



## FEDERACIÓN DE RUGBY DE CASTILLA Y LEÓN

Avenida Vicente Mortes nº 35, planta baja. 47014 VALLADOLID Tfno:  
983 37 24 13. 635 51 86 45. Fax: 983 37 52 34.  
[secretaria@rugbycyl.org](mailto:secretaria@rugbycyl.org) [www.rugbycyl.org](http://www.rugbycyl.org)

### TEMPORADA 2016 – 2017

#### CIRCULAR 1

### NORMATIVA Y SISTEMAS DE COMPETICIÓN DEL CAMPEONATO SÉNIOR MASCULINO DE LIGA TERRITORIAL

#### Preámbulo

De acuerdo con lo aprobado por la Junta Directiva de esta Federación, se establece lo siguiente:

#### 1º. INSCRIPCIÓN Y LICENCIAS

Todos los equipos participantes deberán tener abonada la cuota de inscripción 10 días antes del comienzo de la competición.

Las licencias se tramitarán por el sistema de gestión de la FER (playoff). Deberán estar abonadas 48 horas antes del comienzo de la competición. En caso contrario, la licencia será anulada y el deportista no estará asegurado, siendo responsabilidad del club su cobertura.

#### 2º. SISTEMA DE COMPETICIÓN Y CLASIFICACION (20 equipos)

Se establecen tres grupos, **Grupo I, Grupo II y Grupo III.**

**El Grupo I** estará formado por: C.R. El Salvador, Salamanca R.C., CDU Salamanca, C.R. Arroyo "A", VRAC "A" y Zamora R.C.

**El Grupo II** estará formado por: Palencia R.C., CR Santander, U.R. Besaya, Independiente Rugby Club, C.R. Arroyo "B", VRAC "B" y Aparejadores Burgos RC.

**El Grupo III** estará formado por: Pilier R.C., Oviedo R.C., Cowper R.C., Belenos, León R.C., La Calzada, Gijón R.C., El Bierzo R.C.

En la primera fase, cada grupo jugará por Sistema de Liga a doble vuelta todos contra todos estableciéndose una Clasificación de acuerdo con lo que establece el Reglamento de Partidos y Competiciones para este sistema de competición.

Se jugará un play off por el título, que determinará los equipos que ocuparán las plazas de ascenso.

Si alguno de los equipos situados en los puestos que den derecho a disputar el ascenso, no reuniera los requisitos reglamentariamente exigidos, será sustituido por el inmediatamente siguiente en la clasificación.

### **3º. DURACIÓN DE ENCUENTROS**

El tiempo de juego no excederá en ningún caso de 80 minutos. Disputándose dos tiempos de 40 minutos cada uno.

### **4º. NUMERO DE SUSTITUCIONES**

En Competición Senior se podrán sustituir, como máximo, ocho jugadores en cada encuentro durante el desarrollo del mismo.

Un equipo puede sustituir hasta tres jugadores que estén formando parte en el encuentro en puestos de primera línea y hasta cinco jugadores de cualquier puesto

En el caso de participar con 23 jugadores seis de ellos deben estar capacitados para jugar en los puestos de primera línea.

### **5º. JUGADORES PARTICIPANTES**

Podrán participar en esta Competición todos los jugadores senior, junior y sub 21 con licencia en vigor expedida por esta Federación, tanto Nacional como Territorial, observándose en todo caso las siguientes limitaciones:

1. Todo jugador que sea alineado 6 partidos en categoría Nacional perderá la condición de territorial y no podrá alinearse en esta Competición. No considerándose como partido jugado si se sale en la segunda parte o como sustitución temporal.
2. Ningún jugador alineado en Nacional podrá figurar en el Acta de un partido de territorial en la jornada inmediatamente siguiente a su alineación en Nacional, con independencia del número de partidos que lleve disputados en la categoría superior, con excepción de los Sub 21 que sí podrán jugar en la categoría Sub 21. No considerándose como partido jugado si se sale en la segunda parte o como sustitución temporal.
3. En lo referente a los jugadores no nacionales, se estará, en todo, a lo dispuesto por la FER, con la excepción de los jugadores no comunitarios para los que no será de aplicación la limitación a tres jugadores por equipo que se establece en las competiciones nacionales.
4. En ninguna circunstancia se podrá alinear un jugador en dos partidos en la misma jornada.
5. Bajo ninguna circunstancia podrán alinearse en esta competición jugadores nacidos con posterioridad a 1.998.

## **6º. ORGANIZACION DE LOS ENCUENTROS**

- a) Los partidos se disputarán en el campo y horario designado por el equipo local. El equipo que no remita la programación de su partido, incluyendo descripción de los colores de camiseta, pantalón y medias, el lunes a las 11:00 horas previo al encuentro como último día, será sancionado con amonestación la primera vez y multa de 30 euros las veces sucesivas.
- b) Los partidos deberán jugarse dentro del siguiente horario:  
Sábados: desde las 14:00 horas y hasta las 18:00 horas (última hora de comienzo del partido), siempre que la luz sea suficiente, ya sea natural o artificial.  
Domingos: desde las 11:00 horas hasta las 16:00 horas (última hora de comienzo del partido). Fuera de estos horarios se podrá jugar siempre y cuando los dos equipos estén de acuerdo y bajo autorización de la FRCyL.
- c) Será obligatoria en todos los partidos la presencia de un Delegado de Club, provisto de la correspondiente licencia, que no podrá figurar en el Acta por otro concepto, ni como jugador ni como entrenador, y que se presentará al árbitro con tiempo suficiente antes del inicio del partido, provisto de las licencias de los jugadores y entrenador, con las que cumplimentará y firmará el Acta, debiendo permanecer a disposición del árbitro hasta el final del partido para recoger su copia del acta y retirar las licencias.
- d) Será obligatoria en todos los partidos la presencia de un Entrenador, provisto de la correspondiente licencia, que además firmará el Acta en el espacio habilitado para ello

Las funciones y obligaciones de delegado y entrenador se desarrollan más extensamente en el Reglamento de Partidos y Competiciones.

Es **OBLIGATORIA** la presencia de médico y/o ambulancia.

## **7º. VESTIMENTA DE LOS JUGADORES**

Los jugadores de los equipos participantes en todos los Campeonatos están obligados a salir al terreno de juego debidamente uniformados con los colores distintivos de su Club y ostentando al dorso en sus camisetas el número reglamentario correspondiente distinto para cada jugador. En caso de coincidencia de colores en la equipación, el árbitro indicará al equipo visitante que debe cambiar de equipación.

## **8º. TERRENO DE JUEGO Y PROGRAMACIÓN DE PARTIDOS**

La determinación de terrenos y horarios corresponde al equipo que figura como local (citado en primer lugar) en el Calendario.

Los cambios de terreno, fecha u hora, dentro de la misma jornada, se autorizarán siempre que los dos Clubes implicados manifiesten, por escrito, su conformidad con un mínimo de cinco días de antelación (las 11 horas del lunes anterior al partido).

## **9º. ARBITROS Y JUECES DE LATERAL**

a) Los árbitros que dirijan los encuentros de esta Competición serán designados por el Comité de Árbitros de la Federación de Rugby de Castilla y León

b) Quienes actúen como Jueces de Lateral, deberán estar en posesión de algún tipo de licencia federativa y serán designados uno por cada equipo, salvo que la Federación por circunstancias específicas estime designar dos árbitros como jueces de lateral.

c) En caso de no presentarse árbitro oficial, los equipos están obligados a seguir el procedimiento señalado en el Reglamento de Partidos y Competiciones art. 59 ..."Si el árbitro designado para dirigir un encuentro oficial no se encontrase en el campo a la hora señalada para su comienzo, los capitanes o delegados de los equipos contendientes deberán ponerse de acuerdo para nombrar el primer árbitro que se encuentre presente en el campo y tuviera, a ser posible, la categoría suficiente para arbitrar el partido. Si este acuerdo no se realizase y hubiese más de un árbitro capacitado en el campo, cada Club designará uno y en presencia de los mismos se sorteará la dirección del encuentro. En caso de ausencia de árbitros, cada capitán propondrá una persona a su juicio capacitada y, previo sorteo, será designado el que dirigirá el partido.

Ningún equipo puede negarse a jugar un partido con el pretexto de la ausencia del árbitro designado oficialmente, salvo pena de ser declarado no presentado.

## **10º. COMUNICACION DE RESULTADOS**

Una vez finalizados los encuentros tanto el club que actúe como local como el árbitro comunicarán el resultado y los bonus (ofensivo y defensivo) de su partido a la Federación de Rugby de Castilla y León por correo electrónico a [prensa@rugbycyl.org](mailto:prensa@rugbycyl.org), o sms o whatsapp al **635518645** dentro de las dos horas posteriores a la finalización del partido

## **11º. SUPERVISION DE LA COMPETICION**

La supervisión deportiva de este Campeonato será realizada por el JUEZ ÚNICO DE COMPETICIÓN de la Federación de Rugby de Castilla y León, de acuerdo con cuanto dispone el Reglamento de Partidos y Competiciones de la F.E.R. y lo establecido en la presente circular.

## **12º. FECHAS LIBRES Y APLAZAMIENTO DE ENCUENTROS**

Salvo consentimiento previo de la Federación, o por disposición de la misma ante casos de fuerza mayor, según su criterio, no está permitido modificar ni las fechas ni los campos, ni el horario en que se han de jugar los partidos según el calendario fijado.

Para ser válidos, los aplazamientos habrán de ser solicitados por escrito antes de las 11'00 horas, del viernes de la semana anterior en la que está programado el encuentro que se desea aplazar. El aplazamiento será por mutuo acuerdo por lo que el escrito deberá estar firmado y sellado por ambos clubes. En él, además deberá fijarse la nueva fecha de celebración del encuentro que en caso de un encuentro correspondiente a la primera

vuelta, será anterior a la fecha de inicio de la segunda vuelta.

**No se concederá aplazamiento a un equipo que ya tenga aplazado algún encuentro.**

Dada la escasez de fechas disponibles se encarece a los Clubes que extremen el rigor en la solicitud y concesión de peticiones de aplazamiento.

### **13º. INFRACCIONES Y SANCIONES**

a) La incomparecencia (sea avisada o no) se sancionará con una multa económica de 140 €. Además, será por cuenta del equipo no presentado el pago del alquiler del uso de las instalaciones.

b) El incumplimiento del art. 6, apartado b) relativo al DELEGADO DE CLUB, se sancionará con una multa correspondiente al importe de la licencia (85 euros). El árbitro será el encargado de reflejar la falta del mismo en el acta.

c) El incumplimiento del art. 6, apartado c) relativo al ENTRENADOR, se sancionará con una multa correspondiente al importe de la licencia (85 euros). El árbitro será el encargado de reflejar la falta del mismo en el acta.

d) El incumplimiento del art. 10º "comunicación de resultados" llevará implícita la sanción de amonestación la primera vez y de 15 euros la segunda y posteriores reiteraciones.

e) Las decisiones del JUEZ ÚNICO serán comunicadas por escrito a los directamente implicados y podrán ser consultadas en la sede de la Federación y en la página web ([www.rugbycyl.org](http://www.rugbycyl.org))

f) Las responsabilidades por los hechos extradeportivos que pudieran producirse en el transcurso de los partidos podrán imputarse a los Clubes y personas a los que el Reglamento de Partidos y Competiciones considera sometidos a la disciplina de la Federación.

### **14º.- VIGENCIA**

Cuanto se establece en las presentes Normas entrará en vigor en la fecha de su publicación, quedando sin efecto cualquier Norma dictada con anterioridad que se oponga a las mencionadas y considerándose vigentes las ya emitidas que no hayan sufrido variación.

En cualquier caso estas normas podrán ser modificadas total o parcialmente por la Federación de Rugby de Castilla y León siempre que se cumplan las condiciones reglamentarias para ello.

Estas Normas se envían a los Clubes adscritos a esta Federación para su conocimiento y cumplimiento.

Valladolid, a 16 de Septiembre de 2016



El Secretario General  
Carlos Palacios